

千葉県バスケットボール協会審判委員会 TO 部会の新しい取り組みについて。

2008年度よりTO部会ではゲームの円滑な進行のためにインターヴァル、タイムアウト後の出場選手の確認を実施していくこととしました。

つきましては、今年度の各大会においてゲーム開始時のスタートメンバーの確認の他に各インターヴァルやタイムアウト後のメンバー確認の実施をお願いいたします。

ゲームによってはトラブルの元にもなることもありますのでよろしくお願いいたします。

チーム関係者におかれましては、今後のゲームにおいてインターヴァルやタイムアウト後の選手交代については、必ずTOに知らせるようご協力お願い申し上げます。

なお、メンバーのチェックのためにA・スコアラーの用紙を作成いたしました。参考にしてください。

選手出場記録の記入方法

6番がout 6番に×をつける。
10番がin 2段目の1番最初のマスに「10」を記入する。

4番がout 4番に×をつける。
9番がin 2段目の2番目のマスに「9」を記入する。
ゲームキャプテンも確認するとよいでしょう。

以降同様にして、outした選手には「×」、inした選手はマスの続きに番号を記入する。
チームキャプテンがコート上にいるときは、ゲームキャプテンとなる。

スタートを記入する。

1Pで「×」のついていない選手の番号を記入する。
これが2Pのスタートのである。

1P	×	5	×	7	×
	10	9	4	16	
2P	4	5	7	9	16
3P					
4P					

(注意)

インターバル中の交代は、前のピリオドの交代とする。

・何番と交代するか確認をするとよい。またはピリオド開始前に必ずスタートを確認する。

マスが足りない場合は、余白を利用する。

5人ずつ交代の場合は、Aチーム・Bチーム・Cチームの5人の番号を余白に書き、マスには「A」「B」「C」のように記入するなど工夫をする。

交代の申請をしないで出場する選手がいた場合、必ず審判に交代の申請がないことを連絡する。

ファール記録

チームA:					
タイム・アウト					
No.	ファール				
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
コーチ			/		
A・コーチ			/		

チーム ファール	
1 <small>ピリオド</small>	2 <small>ピリオド</small>
1	1
2	2
3	3
4	4
3 <small>ピリオド</small>	4 <small>ピリオド</small>
1	1
2	2
3	3
4	4

選手出場記録

1P					
2P					
3P					
4P					

チームB:					
タイム・アウト					
No.	ファール				
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
コーチ			/		
A・コーチ			/		

チーム ファール	
1 <small>ピリオド</small>	2 <small>ピリオド</small>
1	1
2	2
3	3
4	4
3 <small>ピリオド</small>	4 <small>ピリオド</small>
1	1
2	2
3	3
4	4

1P					
2P					
3P					
4P					